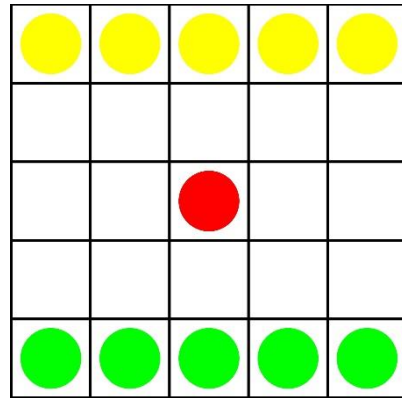


Neutrão

Material: um tabuleiro 5 x 5
Uma peça vermelha – o Neutrão, cinco amarelas e cinco verdes.

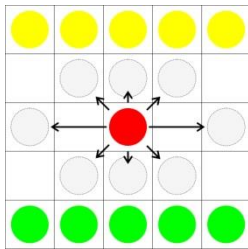
Objetivo: Trazer o neutrão para a sua linha de fundo ou bloqueá-lo.



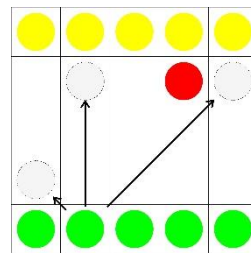
Initial position of the pieces

Regras

Cada jogador, à vez, move primeiro o neutrão e depois uma das suas peças. O movimento deve ser feito em linha reta e até encontrar um obstáculo, quer seja uma peça quer sejam os limites do tabuleiro (como mostra na figura). As peças podem mover-se em qualquer direção. As peças não passam por cima umas das outras, nem capturam.



Exemplo do movimento do Neutrão

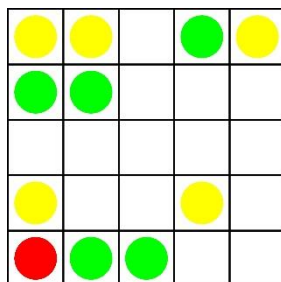


Exemplo do movimento de uma peça verde

Fim do Jogo

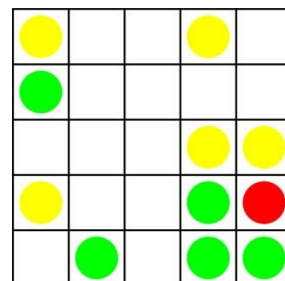
O jogo termina se uma das seguintes situações ocorrer:

Um dos jogadores consegue trazer o Neutrão para a sua linha de fundo.



Neste caso, ganharia o jogador das peças verdes

O Neutrão fica bloqueado



Neste caso, ganharia o jogador que bloqueou o Neutrão